

GUIA

Espaco
5

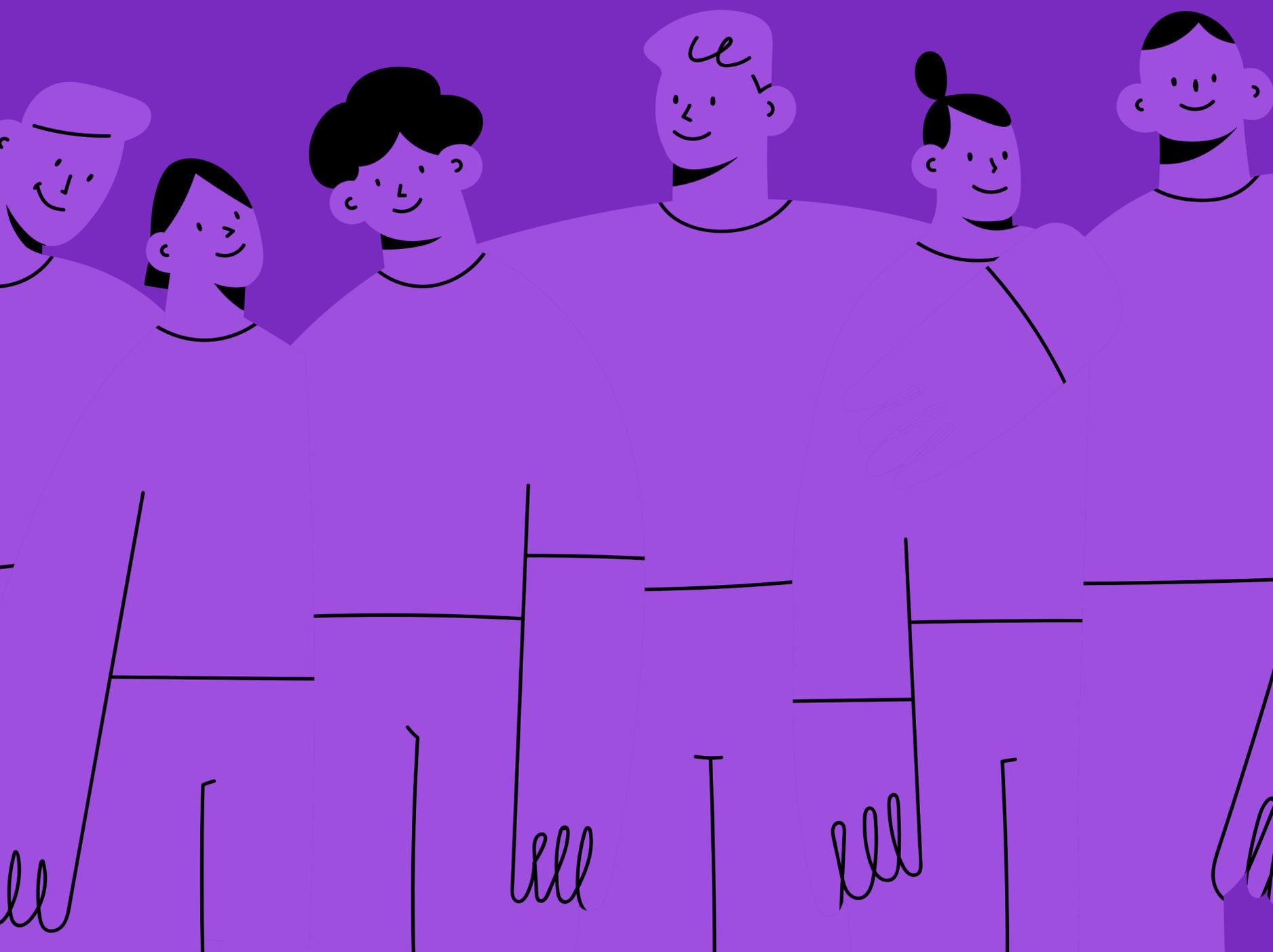
Eduko

eduko

Sobre a Eduko

Somos uma oportunidade de compartilhar ideias inovadoras e contribuir para transformar a Educação.

A **Eduko** é mais do que um congresso. Trata-se de uma comunidade que se propõe estabelecer conexões físicas e virtuais duradouras, instigando seus integrantes a refletirem e ressignificarem sua atuação no mercado.



Sobre o Espaço Eduko

Trata-se de um ambiente de experimentação e reflexão sobre as possibilidades do universo educacional.

Questionar, entender e transformar são os pilares que norteiam o objetivo de inspirar os participantes. Eles são convidados a explorar, a partir dos sentidos, ideias educacionais para além da sala de aula tradicional.

Pensando a educação em um contexto de transformações social e digital, o Espaço Eduko busca fomentar discussões alinhadas a uma prática de ensino-aprendizagem moderna e real dentro e fora das escolas, por meio de recursos inovadores.

A seguir, você confere a descrição técnica e conceitual de cada uma das experiências contempladas pelo Espaço Eduko.



> Corredor Sonoro

Primeiro ambiente do Espaço, o Corredor Sonoro convida os participantes a explorar a sonoridade de utensílios de cozinha e outros objetos cotidianos para brincar de fazer música.

A simplicidade dos apetrechos dispostos no corredor sonoro é um convite a interpretar de forma lúdica e inovadora aquilo que faz parte do nosso cotidiano.

Ao subir as escadas de acesso ao Espaço Eduko, o visitante encontra nas paredes objetos para serem percutidos, produzindo sons surpreendentes. Nos degraus, leem-se perguntas que sugerem associar os sons a experiências e memórias individuais:



QUAL É O SEU SOM?



QUAL É O SOM DA SUA ESCOLA?



QUAL É O SOM DA SUA INFÂNCIA?



QUAL É O SOM DA SUA CASA?

Cada objeto tem potencial para oferecer muito mais que sua função original, formando **uma jornada sensorial que demonstra a importância dos sentidos na percepção do mundo.**



> Espaço Transformação

O Espaço Transformação é composto de diversos territórios erguidos a partir de tijolos pintados. Trata-se de uma ação realizada por três programas educacionais do Sesc: **Criar Sesc**, **Colégios Sesc** e **Sesc Alfabetização**.

Inspirados pelo renomado Projeto Morrinho (Rio de Janeiro, 2013), os alunos do Programa Educação do Sesc pintaram tijolos para representar construções improvisadas.

Enquanto o projeto original ressignifica a conexão entre arte, espaços públicos e indivíduos, o Espaço Transformação simboliza a educação como processo e mudança, uma construção permanente.



[CLIQUE AQUI E SAIBA MAIS SOBRE O PROJETO MORRINHO](#)

[CLIQUE AQUI E VEJA COMO FAZER](#)

➤ Espaço Chuva

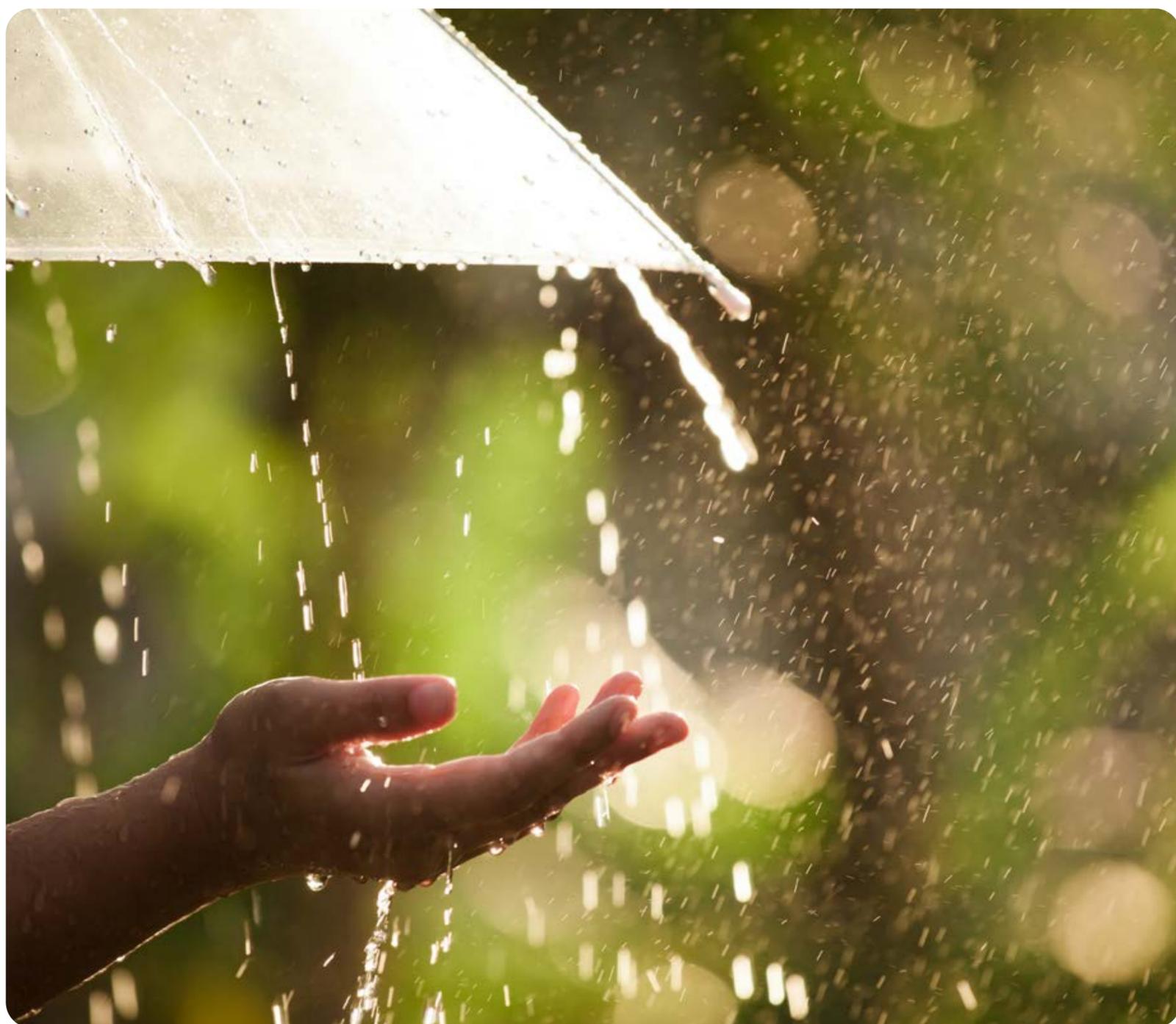
Propõe uma reflexão sobre o entendimento que os indivíduos apresentam a respeito de qualquer temática, partindo de sua própria história.

Por meio do questionamento e da atribuição dos valores “bom” ou “ruim” abre-se a perspectiva de **múltiplas respostas que se vinculam às vivências e visões de mundo** da pessoa que responde.

A partir da resposta, as imagens mostram possíveis desdobramentos contrários: se a opção escolhida for “boa”, serão apresentadas imagens de enchentes e destruição; se for “ruim”, um campo verde com sons de pássaros é visualizado.

Ao fim, apresenta-se a pergunta “Quer mudar sua resposta? Sim/Não”.

Em diálogo com o Espaço Transformação e o Jardim Vertical, o Espaço Chuva nos convida a considerar a importância das nossas escolhas, incentivando práticas sustentáveis que promovem o equilíbrio entre nossas necessidades e as do planeta.



> Jardim Vertical

Um espaço instagramável que remete à experiência de **conexão com a natureza em meio ao ambiente urbano**, proporcionando um momento de relaxamento e contemplação.

Um convite à reflexão sobre a importância da natureza em nossas vidas e como podemos incorporá-la ao nosso cotidiano. A experiência tem como propósito, ainda, incentivar a reprodução de espaços verdes em ambientes escolares.



> Espaços Rede

Um ambiente imersivo que convida os participantes a explorar e refletir sobre os diferentes significados da palavra “rede”.

Uma experiência lúdica e interativa em que os visitantes são estimulados a pensar sobre as teias e tramas que se interligam de diferentes formas. Uma única palavra como “rede” pode nos transportar para territórios inexplorados, remeter a memórias e desencadear um turbilhão de emoções.

REDES DE ÁGUA E ESGOTO

Ela começa propositalmente no Espaço Transformação e segue por uma estrutura complexa de canos interconectados. As redes hidráulicas recebem água da natureza e devolvem dejetos.

Que reflexões elas suscitam?

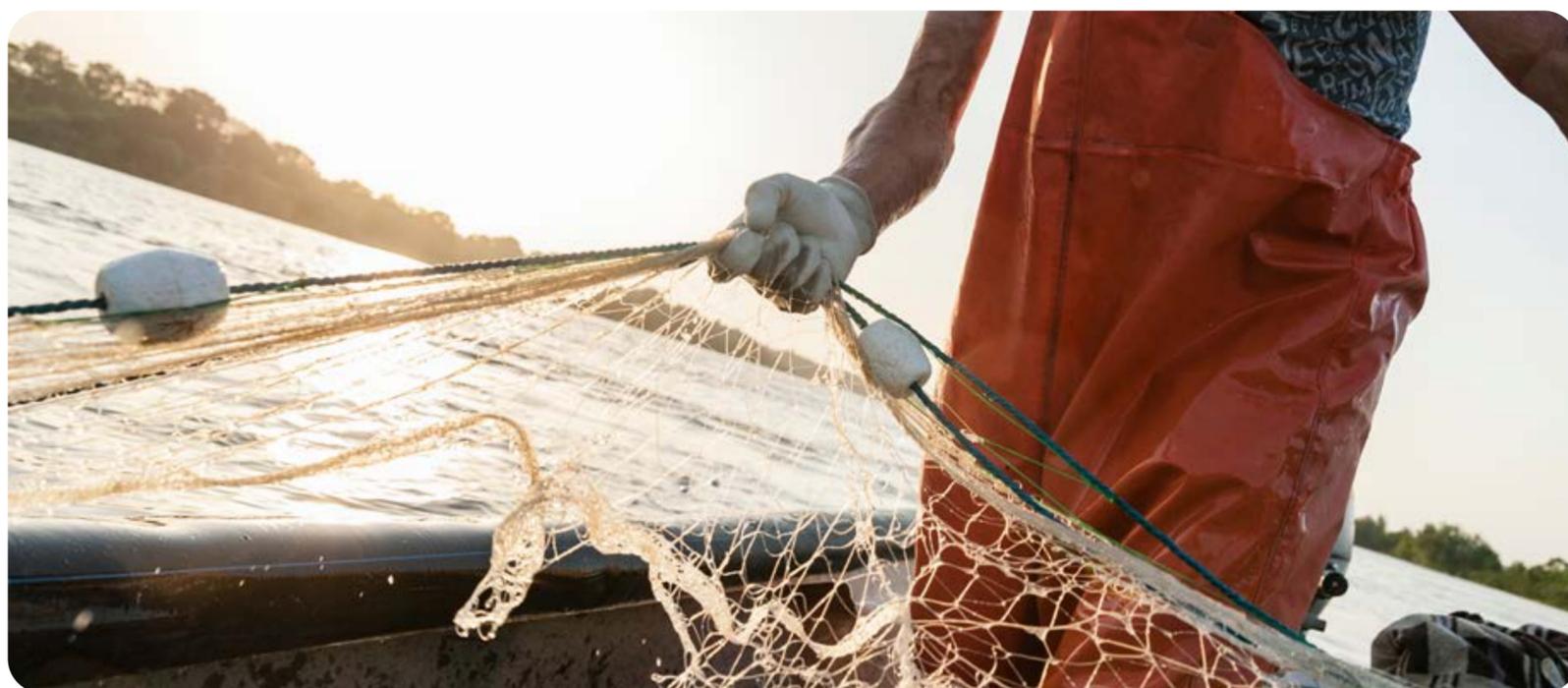


REDE DE PESCA

Símbolo da cultura e tradição dos povos ribeirinhos e do mar, assim como de sustentabilidade.

A rede de pesca é a transmutação da luta diária dos pescadores em busca de sustento, além de nos lembrar das nossas próprias jornadas e vivências.

Em que teias estamos enredados? Somos conscientes dos riscos e recompensas que acompanham nossos esforços?



REDES DE MEMÓRIAS

Considere a força das memórias na sua vida e decisões.

Qual tipo de conexão você estabelece com suas memórias? Cada lembrança tem valor único, e impacta sua realidade de um modo diferente. Convidamos você a se conectar a elas.



PLACAS DE REDE

A tecnologia pode transcender sua função convencional.

O que acontece quando placas de rede recicladas de computadores encontram novas formas de expressão? Suas texturas e padrões podem despertar uma nova consciência sobre a tecnologia?

Abra a mente e repense sua própria conectividade com o mundo. O material utilizado nessa instalação artística foi cedido pela BH Recicla.



REDES ESPORTIVAS

Ao longo da história, o esporte tem desempenhado papel fundamental na nossa evolução biológica e cultural. Ele fortalece os corpos, ajuda a desenvolver habilidades cognitivas e promove a integração.

Ou seja, a rede não está apenas pendurada nas traves. Tem também uma rede de pessoas reunidas pelo amor ao esporte.

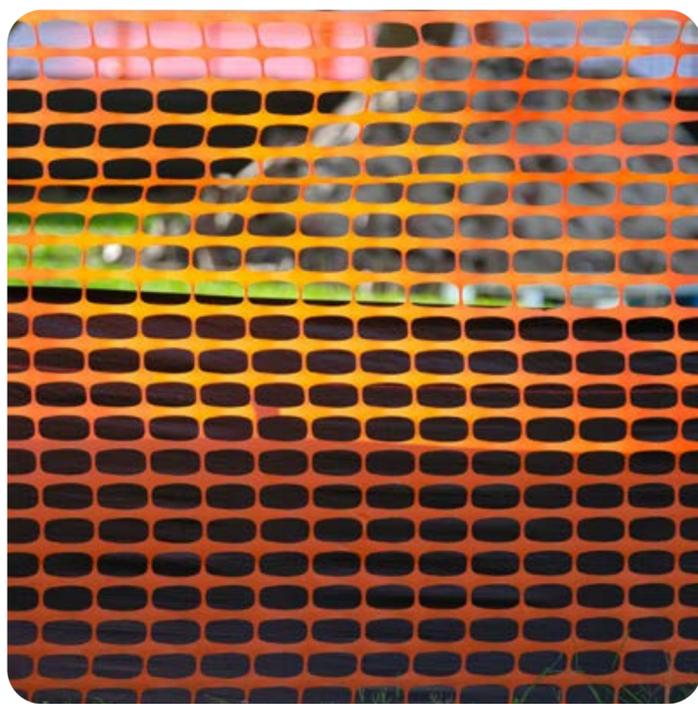


REDES DE CONSTRUÇÃO

No espaço das edificações há uma teia de criatividade, colaboração e pensamento crítico.

De que forma criar e colaborar se entrelaçam nesse universo? Como o pensamento crítico impulsiona a excelência em cada etapa?

Enxergue a construção como um verdadeiro catalisador de transformações.



REDES DE RELACIONAMENTO

A partir de um fio é possível tecer uma rede, criando uma trama coletiva. Questione-se sobre seu protagonismo em sua rede de relacionamentos. Quais valores e sentimentos estão interligados nas entrelinhas de uma conexão coletiva?



REDES DE INTERNET

Um ambiente para mergulhar na conectividade. Reflita sobre como as redes virtuais nos unem.

Que histórias, ideias e culturas fluem através desses fios? Como a internet transformou sua forma de se relacionar, aprender e criar?



REDES DE DESCANSO

As tramas suaves das redes permitem aos visitantes desacelerar e conectar-se ao seu próprio eu. O que você encontra? Quais pensamentos e emoções emergem desse refúgio de tranquilidade?



REDE SESC DE EDUCAÇÃO

O futuro é agora!

O Departamento Nacional do Sesc apresenta a Rede Sesc de Educação, uma proposta inovadora, que representa o próximo passo na integração do seu sistema de ensino.

É uma evolução do trabalho de excelência realizado nas mais de 200 escolas do Sesc em todo o Brasil, com ênfase em desafios atuais e futuros, preparando pessoas para uma sociedade 5.0, mais conectada e atenta.

Mergulhe no universo da Educação do Sesc e conheça a nova marca da Rede.



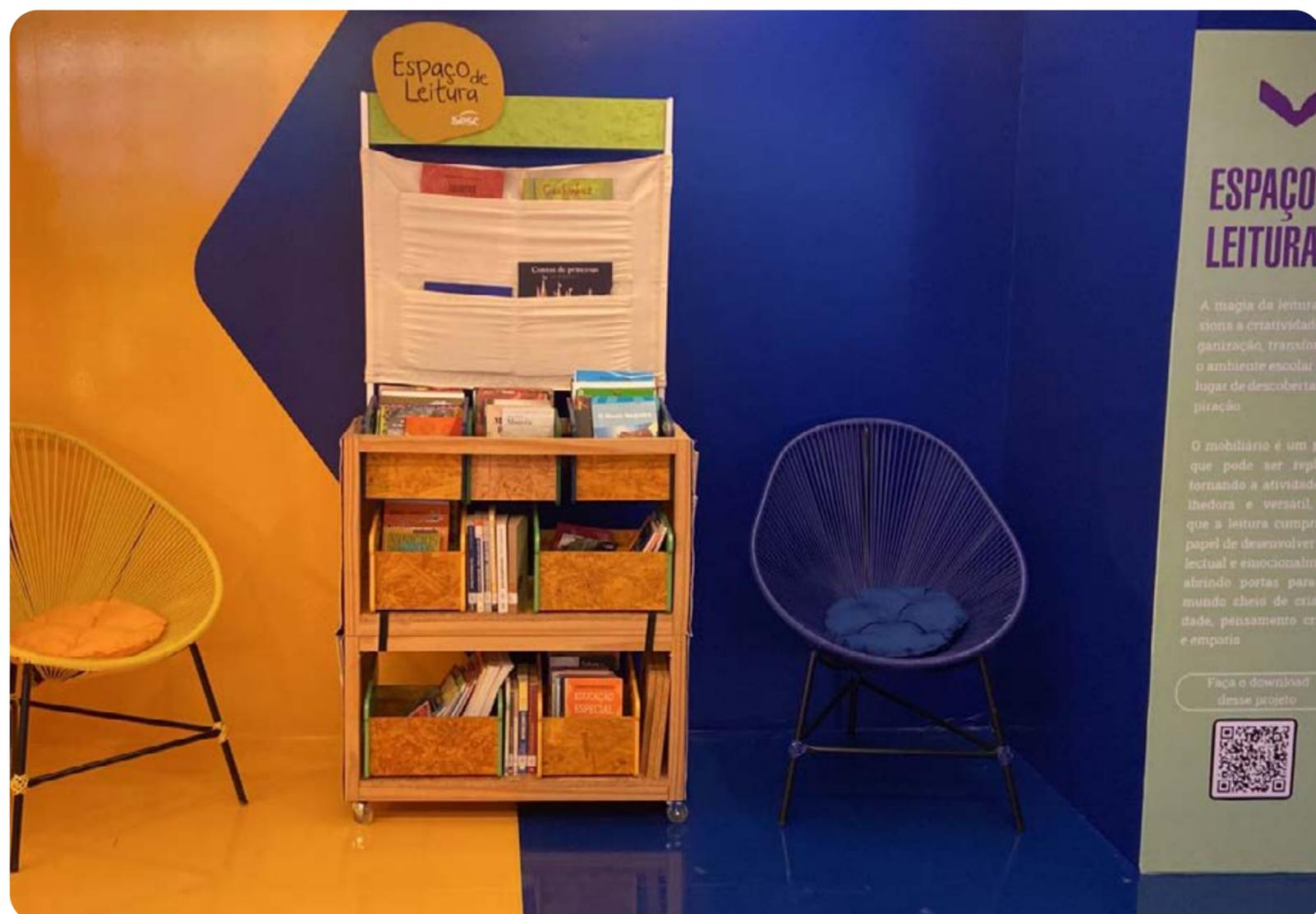
➤ Espaço Leitura

O Departamento Nacional do Sesc criou o Espaço de Leitura Compartilhada como uma forma de estimular a criatividade por meio da leitura nas escolas.

Ele é composto por um móvel portátil feito com caixas empilháveis de madeira que podem ser unidas por encaixes e parafusos, permitindo a desmontagem e reorganização conforme o ambiente em que se encontra.

Algumas caixas foram equipadas com prateleiras internas para acomodar livros, revistas e outros materiais; outras possuem assentos acolchoados. O móvel pode ser personalizado com pinturas, desenhos ou outras intervenções artísticas, tornando-o único e especial.

Criar um espaço de leitura compartilhada na escola é investir no desenvolvimento intelectual e emocional dos estudantes, proporcionando um ambiente seguro e acolhedor onde possam explorar novos mundos e desenvolver habilidades por meio da leitura.



BAIXE O MANUAL DE CONSTRUÇÃO DO BAÚ DE LEITURA

> Espaço Metaverso

Um espaço em que a realidade virtual é apresentada como recurso pedagógico. Com óculos de realidade aumentada em um ambiente virtual compartilhado, os participantes exploram diversas experiências educacionais e aprendem de forma interativa e envolvente.

É possível que o acesso aos ambientes virtuais sejam utilizados para determinados conteúdos educacionais, permitindo uma imersão temática.

A partir da tecnologia de realidade virtual apresentada pela V-LAB, é possível a interação em ambientes simulados, como laboratórios de química seguros e diversos outros ambientes de aprendizado.



**CLIQUE AQUI E SAIBA MAIS SOBRE AMBIENTES
VIRTUAIS DE APRENDIZAGEM**

> Micro Museu

Um ambiente idealizado pelo Departamento Nacional do Sesc. Por meio de módulos em madeira, que possibilitam várias janelas de comunicação com o público, os participantes são convidados a diferentes formas de viver uma exposição, em proposta interativa, dinâmica e lúdica.

Trata-se de uma metodologia de exibição vertical, adaptável, de baixo custo e com grande potencial pedagógico, inclusive por sua replicabilidade, permitindo que adultos e crianças adotem diferentes perspectivas para se relacionar com conteúdos diversos. Um projeto que permite trazer uma pluralidade de mundos para o espaço educacional, com uma intencionalidade educativa que pode ser elaborada por educadores, estudantes ou ambos.



**BAIXE O MANUAL DE CONSTRUÇÃO
DO MINI MUSEU**

> Caixa Sensorial

Uma atividade projetada para estimular a curiosidade, a criatividade e a imaginação dos participantes por meio do tato. O ambiente é composto por quatro caixas sensoriais onde eles colocam suas mãos e identificam os objetos presentes apenas pela sensação tátil.

Cada caixa contém objetos de diferentes texturas, tamanhos e formatos e que podem ser selecionados com base no tema da exposição em questão ou de forma aleatória: penas, chaves, giz de cera e bolinhas de gude.

A Caixa Sensorial desafia a forma tradicional de aprender, possibilitando explorar sentidos, sentimentos e sensações. Que tal propor uma metodologia que favoreça o aprendizado a partir da experiência do toque?



➤ Mini Maker

A Cultura Maker incentiva a criatividade e a inovação por meio de ferramentas e outros recursos que possibilitam a experiência de colocar a “mão na massa”.

Idealizado pelo Departamento Nacional do Sesc, o Mini Maker tem como objetivo o uso dos equipamentos em espaços reduzidos. Os participantes experimentam uma nova forma de criar e aprender, utilizando apetrechos e materiais que contribuem para o desenvolvimento da criatividade e inovação.



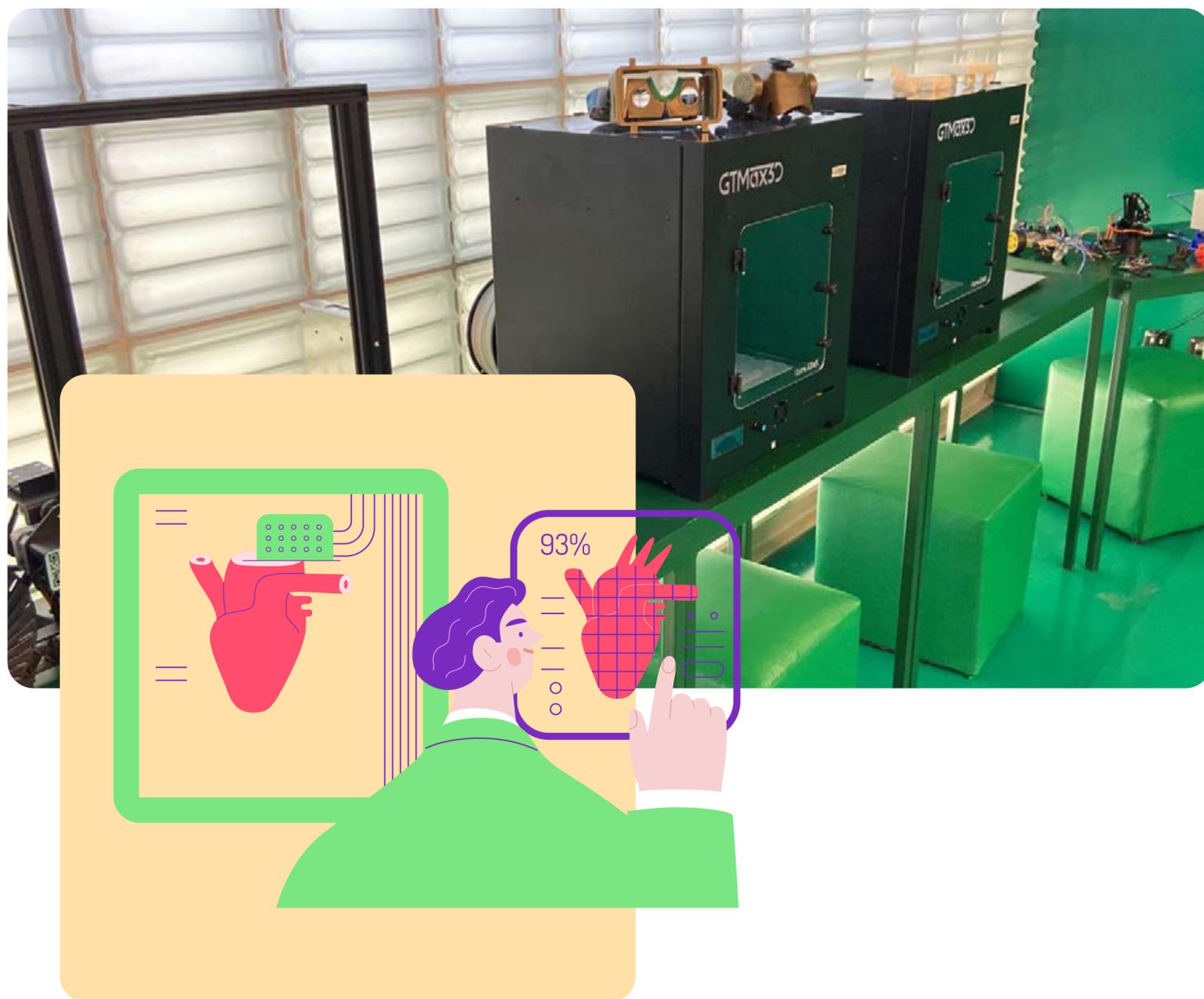
[SAIBA COMO CONSTRUIR O MINI MAKER](#)

➤ Dando Vidas às Ideias

As impressoras 3D têm o poder de transformar desenhos e modelos digitais em objetos reais, dando vida a ideias e projetos. Essa tecnologia é utilizada no Sesc e no Senac como um recurso pedagógico e de desenvolvimento de habilidades.

Conheça o potencial das impressoras 3D de forma interativa e veja como ela pode transformar os processos de criação e desenvolvimento de objetos.

Que possibilidades e desafios ela traz para a educação e o mundo do trabalho?



**POR QUE INVESTIR EM
IMPRESSÃO 3D NA EDUCAÇÃO?**

**SAIBA COMO A IMPRESSORA
3D FUNCIONA**

> Carrinho Maker

Trata-se de um protótipo com Arduino e um sensor de proximidade desenvolvido pelos estudantes do Senac. Ele é capaz de se deslocar entre os participantes, parando ao identificar obstáculos. Acoplado a um smartphone, transforma-se em uma câmera 360°.

A inserção da cultura maker em sala de aula contribui para o desenvolvimento de competências profissionais e sociais por meio de práticas pedagógicas inovadoras e colaborativas. Os estudantes tornam-se protagonistas no processo de experimentar e desenvolver inovação.



[SAIBA MAIS SOBRE A CULTURA MAKER](#)

> Robô ANYmal

A robótica potencializa o pensamento crítico e a resolução de problemas.

Na Educação, tem como principal objetivo estimular descobertas e fazer com que os estudantes, por meio de conceitos tecnológicos e de codificação, encontrem soluções inovadoras, servindo como ponte para o aprendizado das mais diversas áreas.

O robô autônomo ANYmal atua na mineração, siderurgia, geração de energia e no setor químico, com foco em inspeção robótica de ponta a ponta.

De que maneira podemos promover atividades práticas que desafiem os estudantes a aplicarem seus conhecimentos nesse campo?



[SAIBA MAIS SOBRE A APLICAÇÃO DA ROBÓTICA NA INDÚSTRIA](#)

[SAIBA MAIS SOBRE O ANYMAL](#)

➤ Crie seu Plano de Aula

Com uso da inteligência artificial é possível elaborar planos de aula de forma ágil, eficiente e em consonância com as diretrizes da Base Nacional Curricular.

A equipe do Sistema de Ensino CNEC, em sua plataforma digital, a CNEC Digital, tem trabalhado nessa funcionalidade inovadora. Tais esforços têm transformado a forma como os educadores desenvolvem seus planos de aula, que vão se tornando mais eficientes e personalizados.

Formulário - Criação de Planos de Aula (IA) - Educação Infantil (BNCC)

Criador de Planos de Aula

Nível da etapa / Modalidade *
Maternal 3 anos

Nome da Aula *
Compreendendo as Cores Primárias

Direitos de Aprendizagem *
Conviver Brincar Participar Explorar Expressar

Campos de Experiências *
O eu, o outro e o nós Traços, sons, cores e formas
Escuta, fala, pensamento e imaginação

Conteúdo (o que esta aula deve conter) *
Ex: Reações dos metais alcalinos com a água: Estudar as reações dos metais alcalinos (como lítio, sódio, potássio) com a água, observando os produtos formados, como hidrogênio gasoso e hidróxidos alcalinos.

Objetivos da Aula *
Ex: Investigar e compreender as reações dos metais alcalinos com a água, relacionando-as com suas propriedades e reatividades

Gerar Plano de Aula

Meus Planos de Aula

- Há 2 dias. Pirâmide Alimentar. Vamos Conhecer?
- Há 2 dias. Minha Carteira de Identidade
- Ontem. Trava-Língua
- Ontem. Sou Pequeno Mais Já Tenho Identidade
- Ontem. Vou Lhe Contar Uma História e Depois Cantar Uma Música
- Ontem. Semelhanças e Diferenças
- Ontem. Brincadeira de Criança

SAIBA MAIS SOBRE O CNEC DIGITAL

➤ Khan Academy

A Khan Academy é uma plataforma de aprendizagem online com aulas gratuitas e interativas em diversas áreas do conhecimento. Permitindo que estudantes de todas as idades e níveis de aprendizagem possam estudar em seu próprio ritmo.

Quais são as áreas do conhecimento que mais despertam sua curiosidade? Como esse conhecimento pode ser expandido e se transformar em novas habilidades?



[SAIBA MAIS SOBRE A KHAN ACADEMY](#)

> Trilha Cisco

É uma oportunidade excepcional oferecida pelo Senac, em parceria com a Cisco Networking Academy, de impulsionar a carreira na área de Tecnologia da Informação. São mais de 40 cursos, incluindo laboratórios práticos virtualizados, atividades interativas e simuladores.

A plataforma oferece, ainda, uma área dedicada a oportunidades de emprego, webinars profissionais, conselhos de carreira, ferramentas para a construção de trilhas de conhecimento, certificações profissionais e estudos de casos de sucesso.

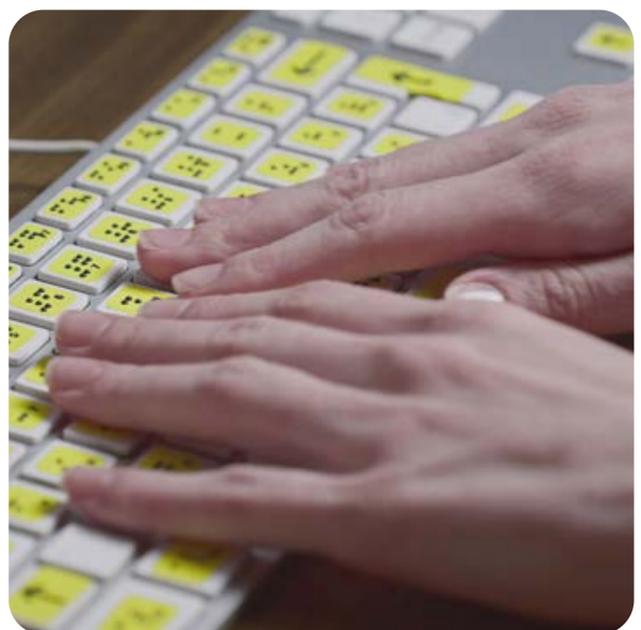


[CLIQUE AQUI E ACESSE A TRILHA CISCO](#)

➤ Tecnologias Assistivas

São dispositivos, equipamentos, softwares e serviços que têm como objetivo ampliar as habilidades e potencialidades das pessoas com deficiência ou mobilidade reduzida.

Elas têm papel crucial na inclusão social e promoção da igualdade de oportunidades. Permitem realizar atividades cotidianas como escrever, ler, se comunicar e locomover com mais autonomia e independência.



**SAIBA MAIS SOBRE TECNOLOGIA ASSISTIVA,
ACESSIBILIDADE E INCLUSÃO**

**VEJA ALGUNS EXEMPLOS
DE TECNOLOGIA ASSISTIVA**

ACESSIBILIDADE OU INCLUSÃO? ENTENDA

**ASSISTA A UM BREVE
DOCUMENTÁRIO SOBRE O ASSUNTO**

**ACESSE O PORTAL DE AJUDAS TÉCNICAS DA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO ESPECIAL**

TECLADO AMPLIADO

É uma tecnologia assistiva que consiste em um teclado com teclas maiores que as convencionais, facilitando a digitação de pessoas com dificuldades motoras ou visuais.

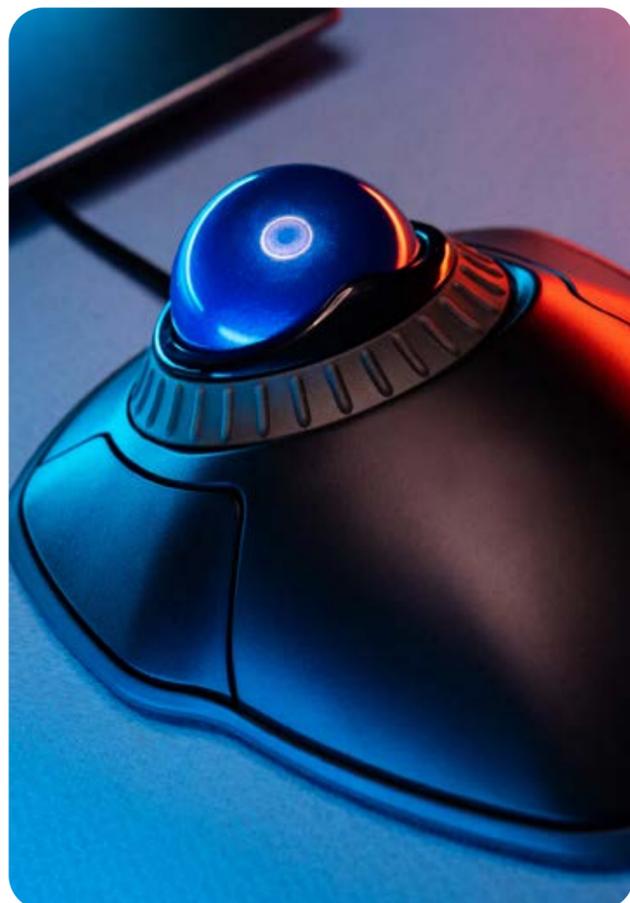
A experimentação do teclado ampliado também proporciona uma reflexão sobre a importância da acessibilidade na tecnologia e na sociedade em geral, bem como sobre a inclusão de pessoas com deficiência no mercado de trabalho e na vida social.



MOUSE TRACKBALL

É uma solução para pessoas que possuem dificuldades motoras e precisam de uma alternativa para acessar o computador.

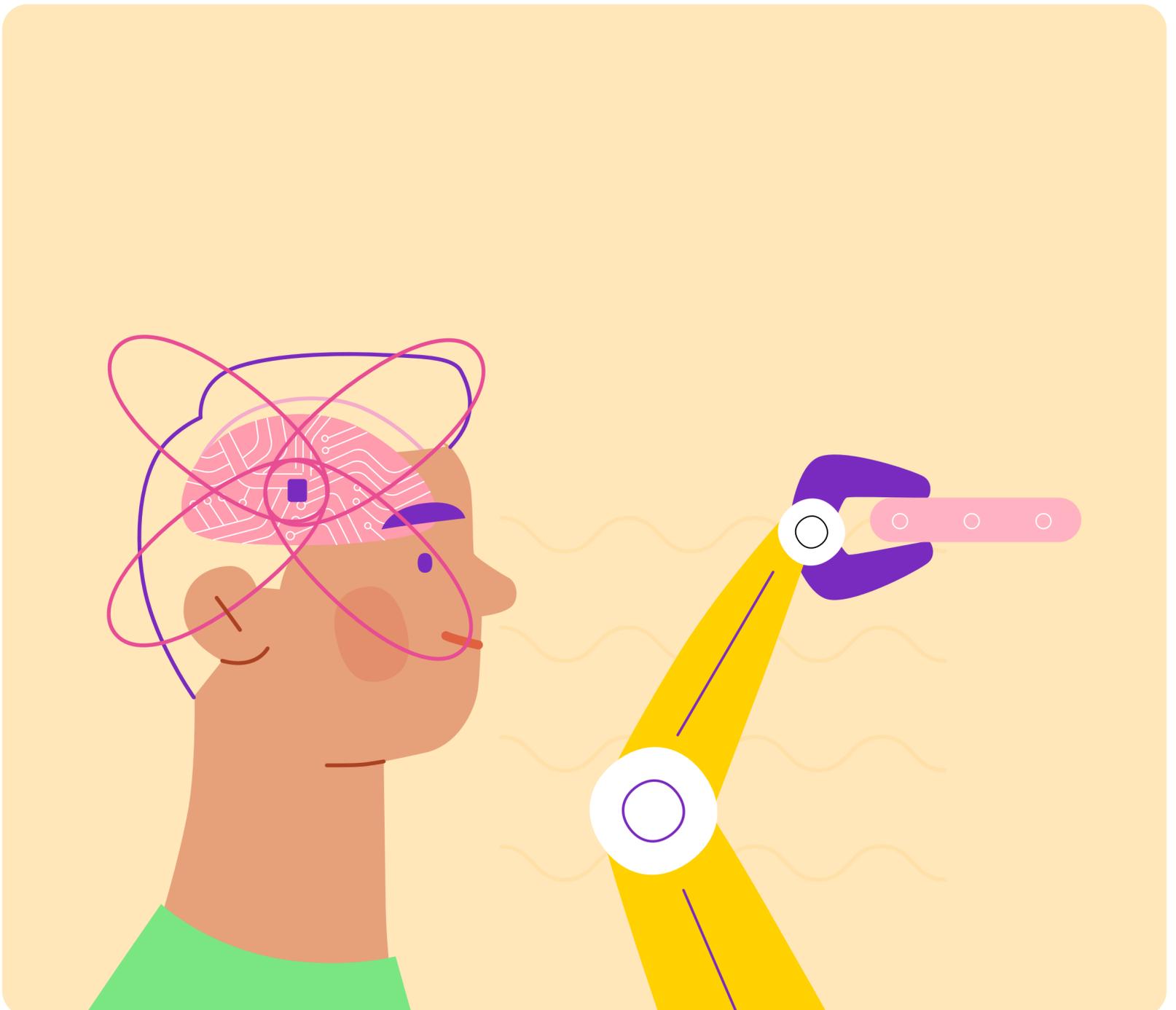
A esfera gigante presente no mouse permite um controle preciso e suave dos movimentos, facilitando a navegação na tela do computador. É uma tecnologia que se adapta às necessidades dos usuários, visando sua independência e autonomia na realização das atividades.



LUPA ELETRÔNICA

Possibilita ampliar e visualizar detalhes de textos, imagens, objetos e materiais diversos, tornando-os mais acessíveis para pessoas com baixa visão ou dificuldades de leitura.

A Lupa Eletrônica funciona por meio de uma câmera que captura as imagens e as transmite em tempo real a uma tela, permitindo que o usuário ajuste a ampliação e o contraste para melhorar a visualização. Além disso, é possível congelar a imagem, salvar e exportar para uso posterior. e impulsionar realidades brilhantes.



> Plantando a educação do presente

Uma atividade sensorial que suscita novas reflexões sobre o futuro da Educação.

A experiência começa com um questionamento: “Qual é o seu desejo para a Educação do agora?” Essa pergunta é o ponto de partida para mergulharmos em um mundo de possibilidades e aspirações.

O participante é convidado a plantar simbolicamente os seus desejos em potinhos com sementes variadas. Tais sementes representam a fertilidade, capacidade de germinar e florescer em um futuro educacional promissor.

A atividade, desenvolvida pelo Bilingual Education (BE) e pela National Geographic Learning, busca semear a educação do agora e impulsionar realidades brilhantes.



**SAIBA MAIS SOBRE A ATIVIDADE
EDUCAÇÃO DO PRESENTE**

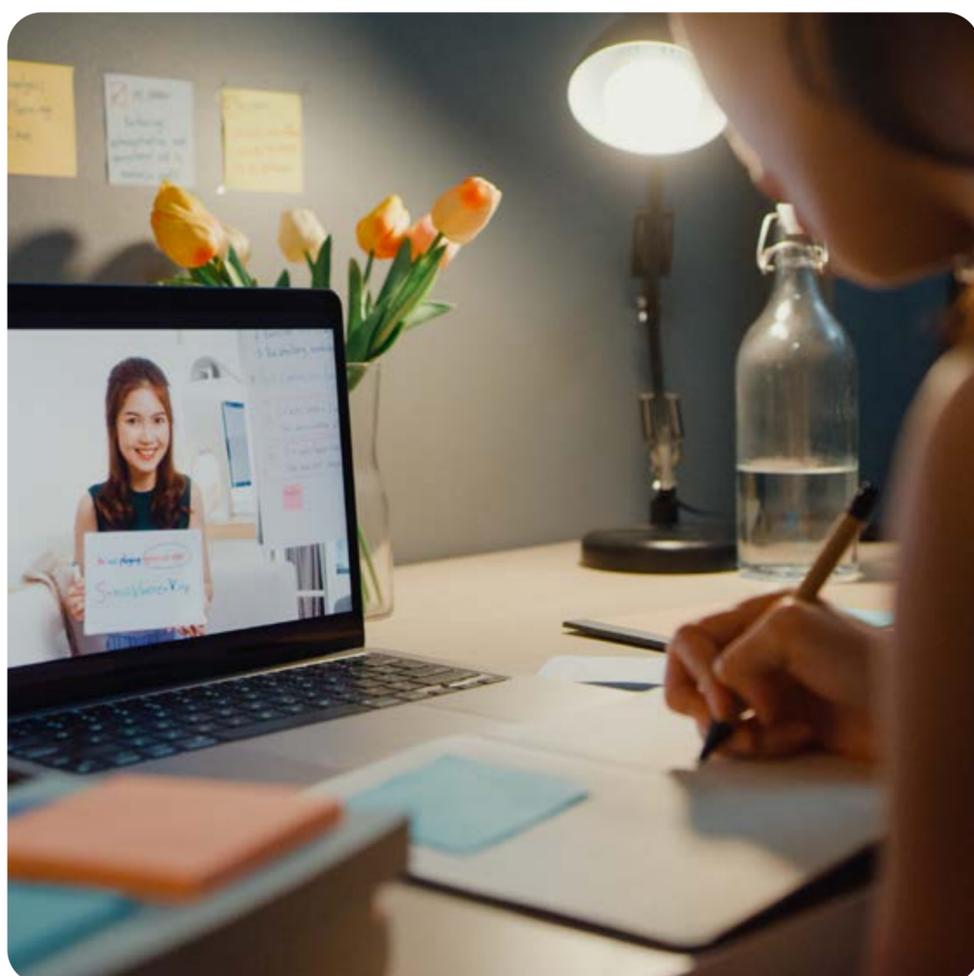
**SAIBA MAIS SOBRE A NATIONAL
GEOGRAPHIC LEARNING**

**SAIBA MAIS SOBRE O
BILINGUAL EDUCATION**

➤ Estação Audiovisual

A ideia desta atividade é criar um espaço de produção audiovisual para estimular a criatividade e expressividade dos participantes.

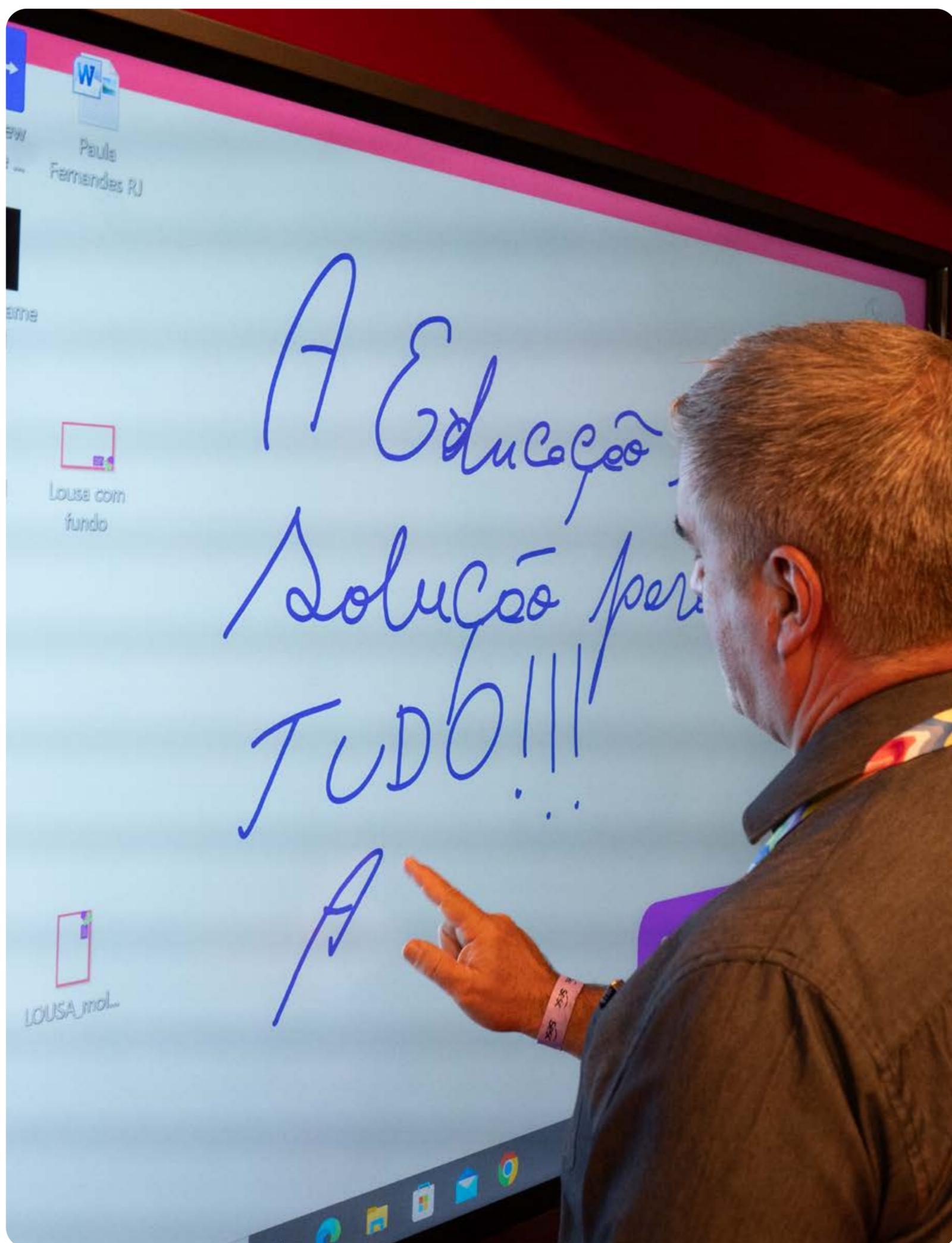
A Estação Audiovisual está equipada com câmeras, microfones e iluminação para gravação de vídeos e pode ser utilizada para produzir relatos de experiência, depoimentos, entrevistas, entre outros conteúdos audiovisuais relacionados à educação e à escola.



➤ Lousa Digital: Mural de Experiências

Uma oportunidade de os participantes expressarem sua criatividade e colaborarem em uma intervenção coletiva.

A Lousa Interativa Digital é uma tecnologia inovadora que combina a funcionalidade de uma lousa tradicional com a interatividade de dispositivos eletrônicos. Essa ferramenta proporciona inúmeras vantagens para os educadores e estudantes, tornando aulas mais dinâmicas e envolventes e permitindo explorar conteúdos de forma multimídia, com recursos como vídeos, animações, imagens interativas e jogos educativos..



Conclusão

Agora que já fizemos sua apresentação à Eduko e a quantos questionamentos e reflexões o Espaço Eduko é capaz de suscitar, convidamos você a se inspirar, intervir no seu ambiente de trabalho e se tornar um agente modificador da Educação.

Evoluir os espaços educacionais exige entender a sala de aula e questionar a forma como ela tem sido utilizada, para que se possa pensá-la para além de seus formatos tradicionais.

Quando vislumbramos a educação em um contexto de transformação social e digital, a inserção das novas tecnologias no trabalho pedagógico torna-se indispensável: é necessário explorar e levantar hipóteses sobre como cada nova tecnologia pode ser vivenciada. Questionar, entender e transformar!

Esperamos que as experiências vivenciadas no Espaço Eduko fomentem discussões e perspectivas para o desenvolvimento de práticas educativas modernas e reais, ultrapassando os muros da escola e tornando o processo ensino-aprendizagem mais rico e interativo.

Que este guia inspire e seja um aliado dos educadores nessa transformação tão necessária!

EDU>IO

Novos Caminhos
para a Educação
em Comunidade



CNC | Fecomércio MG
Sindicatos Empresariais