

GUIA

Espaco  
5

Eduko

edução

# Sobre a Eduko

## O que é a Eduko?

Mais que um congresso, somos uma comunidade.

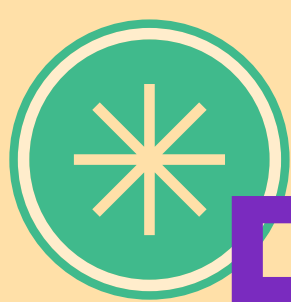
A Eduko é uma oportunidade de compartilhar ideias inovadoras e contribuir para transformar a Educação. Nosso objetivo é promover um ambiente em que profissionais da área possam estabelecer conexões duradouras, explorar questões contemporâneas e potencializar transformações na Educação.





## QUESTIONE:

Se não existe dúvida, não existe aprendizado.  
Questionar para aprender. Questionar para evoluir.



## ENTENDA:

Os diversos contextos sociais, as mudanças metodológicas  
e tudo que está em constante mudança na Educação.



## TRANSFORME:

Multiplicar uma causa, uma ideia. Escutar,  
entender, estimular e agir. Educar é transformar.



# URGÊNCIAS DO AGORA

## SAÚDE MENTAL E CULTURA DE PAZ

Ataques contra instituições de ensino têm ressaltado a urgência de abordar a saúde mental dentro desses ambientes. É crucial considerar as necessidades individuais, especialmente de estudantes, levando em conta seus contextos sociais e familiares. Isso evidencia a importância de promover uma cultura de paz e acolhimento nas instituições educacionais.

## LETRAMENTO DIGITAL E EDUCOMUNICAÇÃO

O acesso a redes sociais, o uso de ferramentas de IA e a longa exposição às telas podem ser abordados nos ambientes educacionais fomentando a produção e o consumo de informação a partir de uma análise consciente, crítica e ética na qual o educador e a educadora assumem a facilitação, a orientação e a curadoria de conteúdos.

## EDUCAÇÃO CLIMÁTICA

A Educação é um importante vetor de mudanças de mentalidades e de elaboração de inovações. Por isso, propomos discutir a educação climática abraçando as tecnologias ancestrais e a sabedoria dos povos tradicionais como referência para que as práticas educacionais formem pessoas que cuidem do meio ambiente, promovam a justiça social e se preocupem em elaborar soluções que garantam o uso sustentável dos recursos naturais.

## **DIVERSIDADE, INCLUSÃO E EQUIDADE**

A diversidade é uma característica intrínseca dos ambientes educacionais, enriquecendo a troca de ideias e experiências. Quando explorada de forma positiva, contribui para a formação de respeito e equidade. No entanto, a falta de uma abordagem assertiva sobre diversidade pode levar à reprodução de estereótipos e à exclusão dentro do ambiente educacional.

## **FUTURISMO E INOVAÇÃO EM EDUCAÇÃO**

O desenvolvimento de tecnologias dá saltos cada vez mais largos e em menos tempo, o que gera incertezas e exige reflexões urgentes sobre sua integração eficaz na Educação. Além de incorporá-las, a Educação tem um papel crucial de formar pessoas para criar inovações que impactem positivamente o presente e o futuro.





# Sobre o Espaço Eduko

O Espaço Eduko é um ambiente de experimentação e reflexão, em que o universo educacional assume novas formas e possibilidades. Cada experiência é um convite à descoberta: um espaço para explorar tecnologias inovadoras, desvendar novos caminhos para a Educação e mergulhar em histórias que se conectam e inspiram. A cada passo, algo novo se revela.

Dedicado a **questionar, entender e transformar**, o Espaço Eduko inspira cada participante a explorar, através dos sentidos, ideias educacionais que vão além da sala de aula tradicional. Com uma visão sobre a Educação em um contexto de transformação social e digital, o espaço promove experiências alinhadas a práticas de ensino-aprendizagem contemporâneas e aplicáveis, tanto dentro quanto fora das instituições educacionais, utilizando recursos inovadores.

A seguir, são apresentadas as experiências oferecidas no Espaço Eduko durante o **Congresso Eduko 2024** (ou segunda edição do Congresso Eduko).





# > Derrame

Coisa. Matéria. O antes de ou ainda o depois? O agora. O agora disforme que não sabemos bem o quê. Queimada, lama, magma, enchente, inundação, fim de festa. Isto, aquilo e aquilo outro e ainda o que não se sabe. O que foi represado transbordou, derrame. Faz calor. Arde. Ainda há tempo na luz colapsada? Caminhamos entre e sobre um chão irregular. Cuidado com os tropeços. O que este chão tampona? Ou, ainda, o que sustenta essa topografia? Pilhas de destroços? Pedacos de memórias? Ambiguidades? Restos de humanidade? Civilizações? O tempo cronológico? Rastros de uma vida doméstica, ordenada? A mesa da sala de jantar. O ursinho fofo? Um fogareiro.



## FICHA TÉCNICA

- Concepção geral: Ed Andrade e Morgana Mafra
- Paisagem sonora: Luiz Naveda - LabMove Corpuslab (UEMG)
- Iluminação: Ismael Soares
- Cenotecnia: Artes Cênica Produções
- Assistente de execução: Samuel Siqueira



# > Labirinto Urgências do Agora

## ATRAVESSAR O AGORA EXIGE ESCOLHAS CONSCIENTES

Sob inspiração do Projeto Morrinho (Rio de Janeiro, 2013), estudantes do **Programa Educação do Sesc** pintaram tijolos para representar construções improvisadas.

Enquanto o projeto original ressignifica a conexão entre arte, espaços públicos e indivíduos, o Espaço Transformação simboliza a Educação como processo e mudança, uma construção permanente.



**VERIFICAÇÃO DE FAKE NEWS**

**UOL CONFERE**

**G1 FATO OU FAKE**

**E-BOOKS EDUCOMUNICAÇÃO**

**CLIQUE E BAIXE O E-BOOK**



# ➤ Estações de Inteligência Artificial

Nesta estação, investiga-se a urgência da inovação na Educação por meio de totens interativos com ferramentas de IA. Aqui, explora-se o potencial do [Microsoft Copilot](#), dos [Aceleradores de Aprendizagem](#) e do [Microsoft Reflect](#), descobrindo como essas tecnologias podem transformar o ambiente educacional e expandir as possibilidades educacionais, apresentando novas abordagens para o ensino e a aprendizagem no contexto digital.





# ➤ Desafio de Robótica

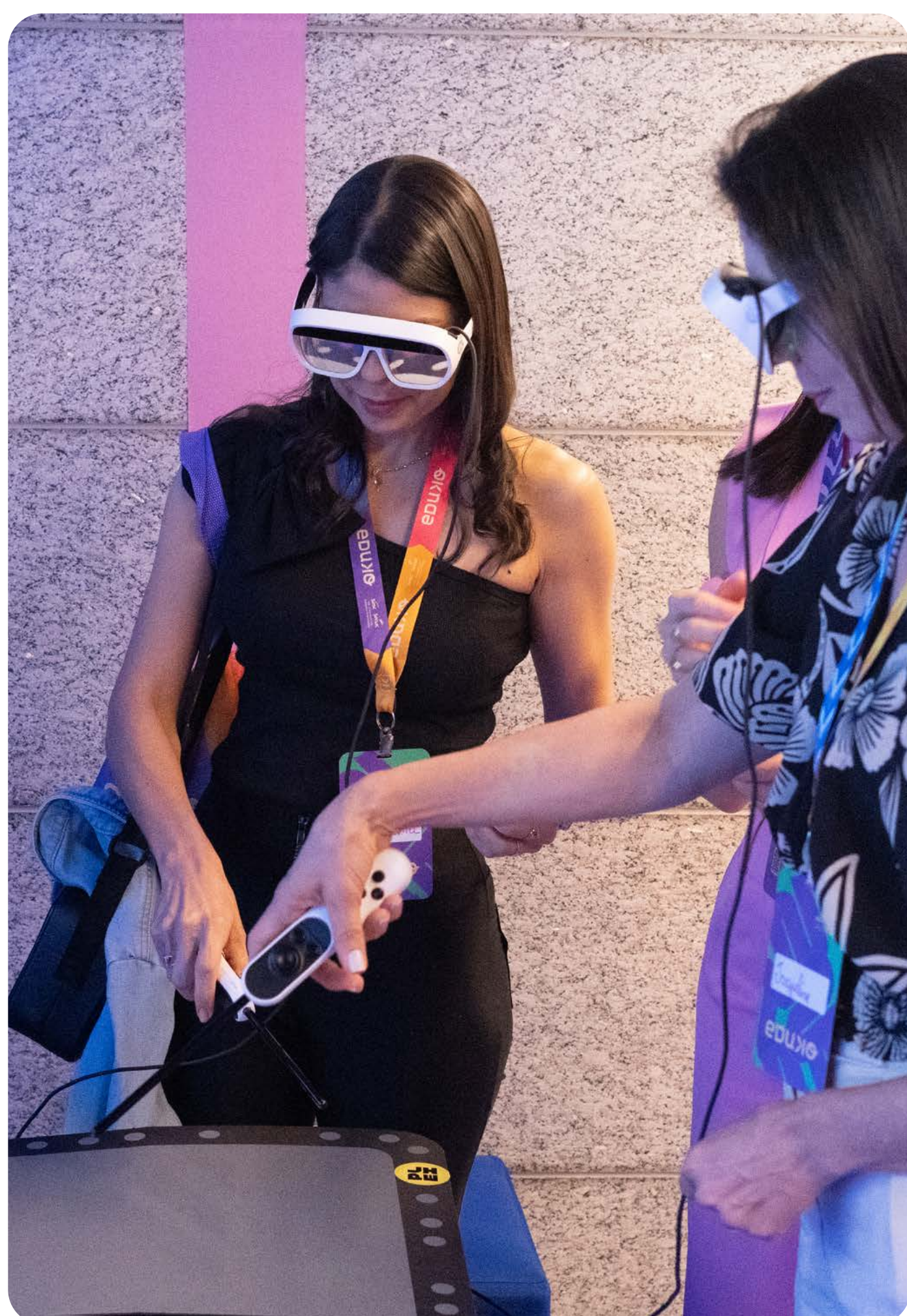
Desenvolvido por estudantes do curso Técnico de Desenvolvimento de Sistemas do **Programa Senac de Gratuidade**, esta atividade é uma simulação que destaca a velocidade, a precisão e a integração entre eletrônica, programação lógica e técnicas maker. Cada detalhe do design e da implementação dos robôs é essencial para a precisão na pista. Uma experiência prática que une aprendizado e diversão, demonstrando a robótica aplicada a diversas áreas.





# ➤ Estação Virtual: Realidade Aumentada

Nesta estação, a realidade virtual transforma o aprendizado com experiências imersivas, interativas e dinâmicas. A tecnologia rompe barreiras físicas, amplia possibilidades e renova o processo educativo, enriquecendo o ensino de maneira envolvente.





## > Impressoras 3D

Verifique a potencialidade dessa tecnologia como ferramenta de inclusão em ambientes educacionais. A educação inclusiva é um direito fundamental, e a tecnologia exerce um papel essencial nesse processo. A impressão 3D surge como uma ferramenta inovadora, permitindo a criação de objetos personalizados e adaptados às necessidades de cada estudante. Com essa tecnologia, é possível desenvolver materiais que facilitem o aprendizado, estimulem a autonomia e promovam a participação ativa de todas as pessoas estudantes.





# > Gamificação no Ensino e na Aprendizagem

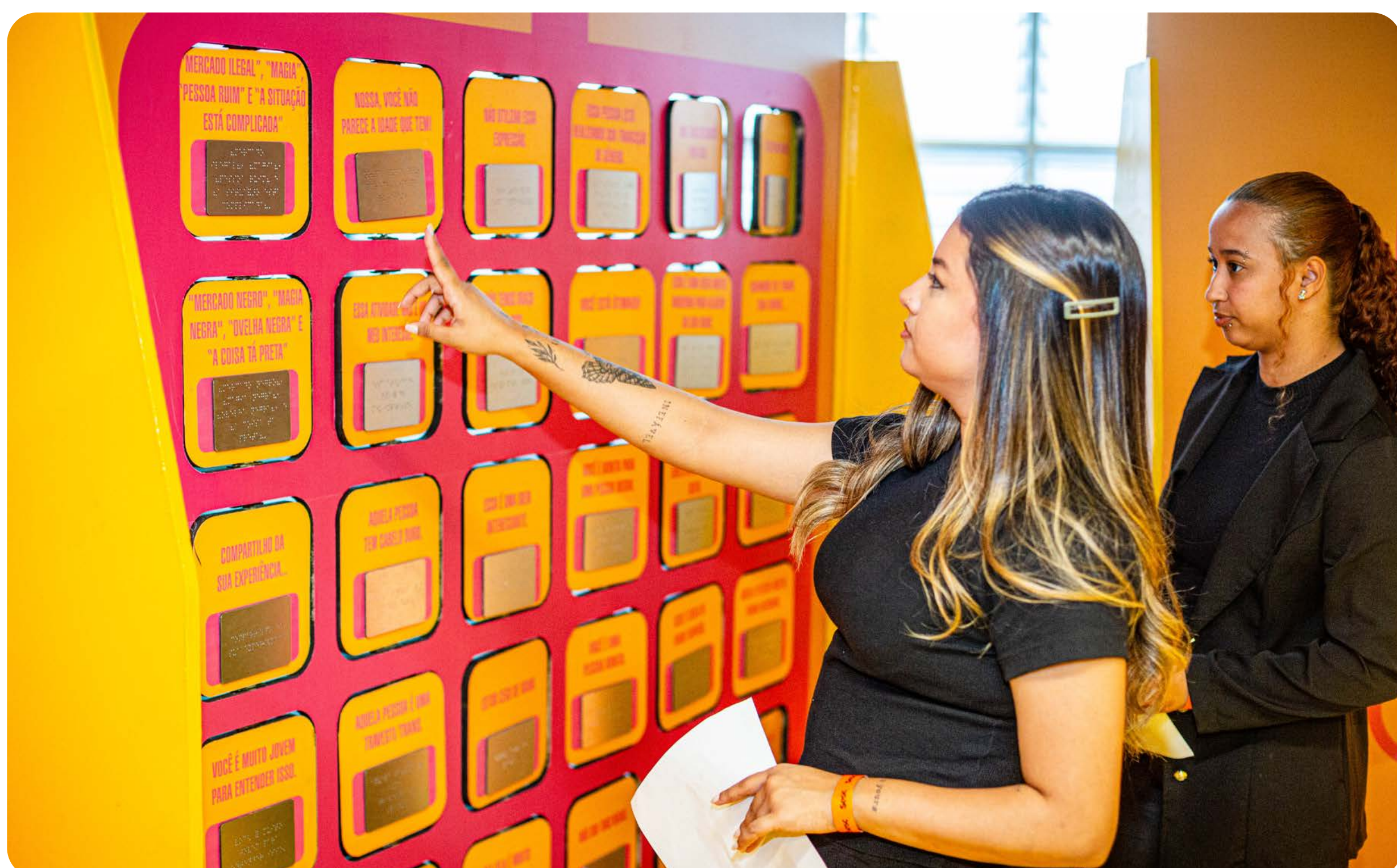
A experiência de gamificação transforma o aprendizado nos cursos de gestão e de idiomas do Senac em Minas. Através de um jogo clássico de tabuleiro, desenvolvido integralmente por docentes da instituição, quem participou respondeu a perguntas que, quando acertadas, impulsionaram seu progresso. Essa abordagem torna a aula mais dinâmica, garantindo um aprendizado envolvente, eficaz e interessante.





# > Jogo dos Pares

O jogo “Missão do Par de Cartas” promove a conscientização sobre a diversidade e o combate aos preconceitos. Ao jogar, são aprimoradas habilidades cognitivas à medida que surgem insights valiosos sobre inclusão e estratégias para lidar com situações desafiadoras. Uma oportunidade de aprendizado que combina diversão com reflexões importantes sobre convivência e respeito às diferenças.





# ➤ Palavras Cruzadas

Um jogo educativo, que combina lógica e conscientização social, incentivando cada participante a completar palavras utilizando letras imantadas para refletir sobre temas como capacitismo, racismo, LGBTQIAPN+fobia e etarismo. O jogo convida a uma reflexão sobre como se expressar de maneira inclusiva.

## DESAFIOS DESTE JOGO:

- Atitude preconceituosa que inferioriza pessoas com deficiência: Capacitismo
- Discriminação baseada na cor da pele, raça ou origem étnica: Racismo
- Preconceito contra pessoas LGBTQIAPN+: LGBTQIAPN+fobia
- Desvalorização e marginalização de pessoas por sua idade: Etarismo
- No ambiente escolar, o preconceito pode levar à: Exclusão
- Para construir um ambiente escolar mais inclusivo, devemos respeitar a: Diversidade





# > Cabine da Diversidade

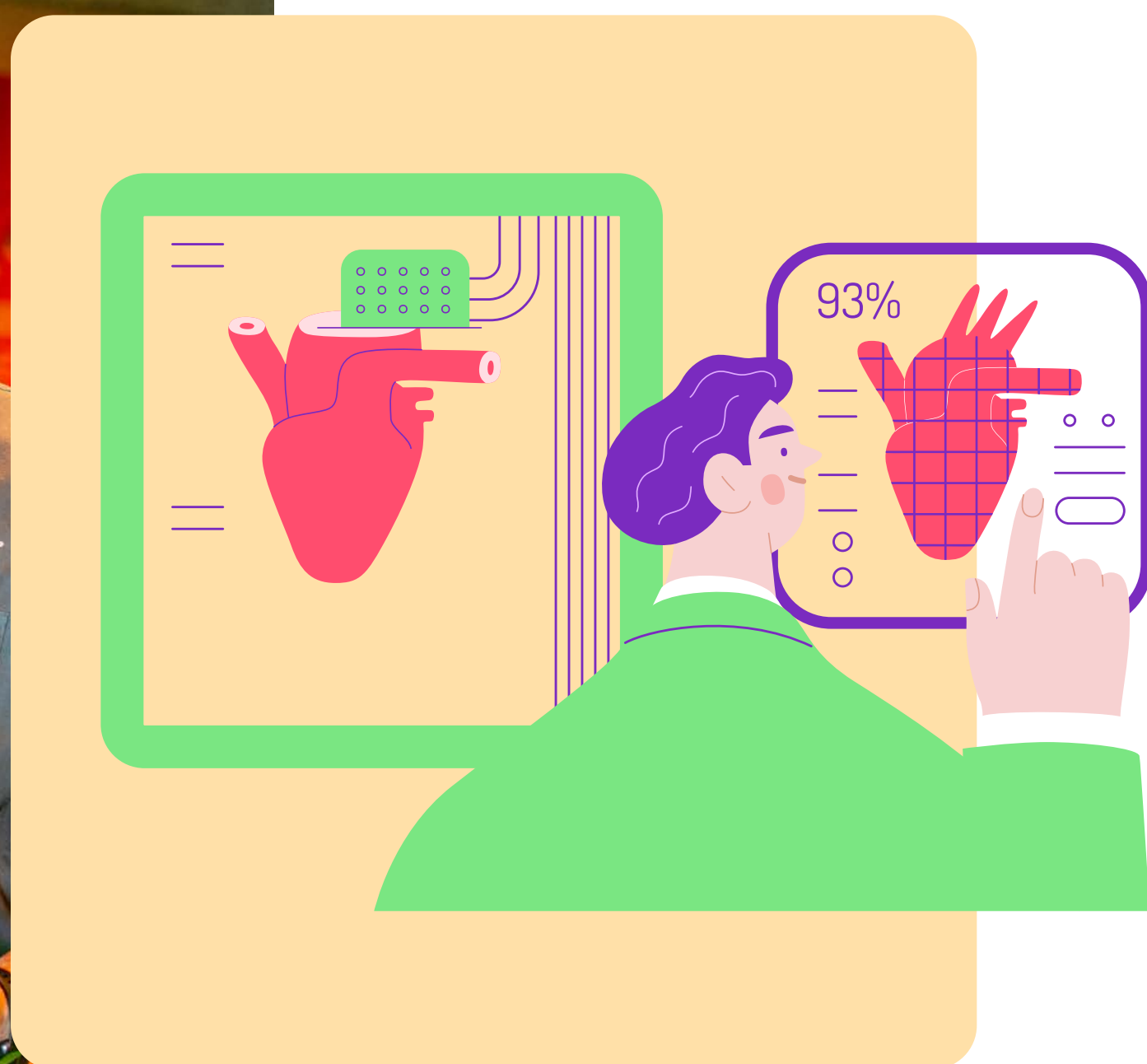
Com histórias reais, que refletem a diversidade da nossa comunidade, a Cabine da Diversidade promove a conexão com narrativas singulares e experiências de pessoas de diferentes origens e contextos. É uma jornada educativa, que proporciona uma visão profunda e emotiva sobre a diversidade e a Educação.





# ➤ Prática Pedagógica Inovadora

No curso técnico em Enfermagem do Senac em Minas, práticas pedagógicas inovadoras, orientadas pelo Modelo Pedagógico Senac (MPS), proporcionam uma formação prática e interativa. Com manequins de alta sensibilidade, simulando situações reais, e com óculos 3D de realidade virtual, explora-se a anatomia humana de forma dinâmica, potencializando o aprendizado através de uma abordagem inovadora e interativa.





# ➤ Balança da Cultura de Paz

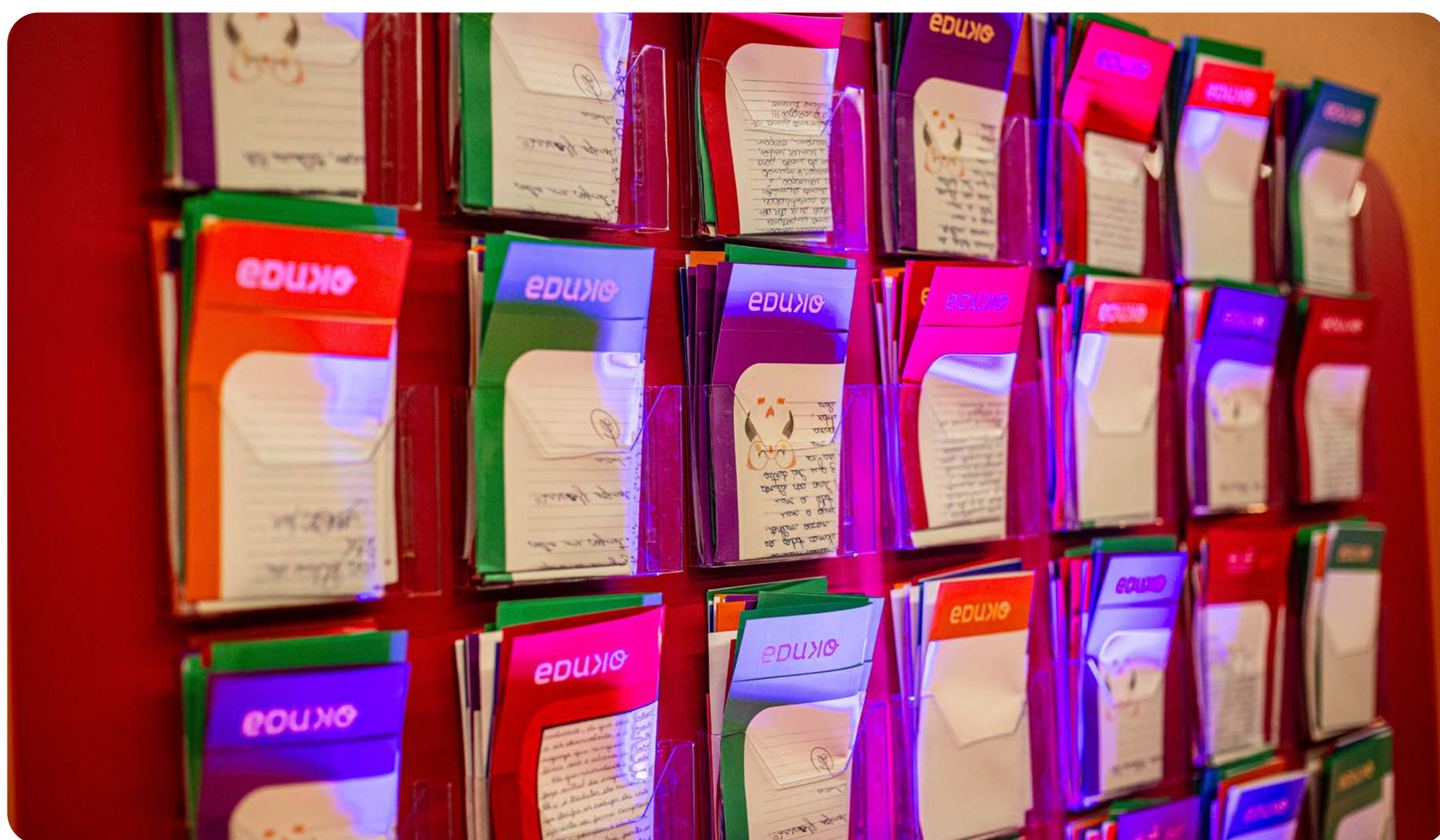
Em uma atividade interativa, que promove a cultura de paz nos ambientes educacionais, a balança representa pilares fundamentais, como respeito, empatia, justiça e diálogo. Cada participante contribui para alcançar o equilíbrio necessário, simbolizando uma comunidade pacífica, fortalecendo vínculos e promovendo harmonia.





# ➤ Eduko nas Escolas

As ações da “Eduko nas Escolas” convidam a comunidade escolar a vivenciar experiências que unem teoria e prática, criando um espaço no qual saberes acadêmicos e populares se encontram. Valorizando a construção coletiva, a proposta destaca a Arte-Educação como caminho acessível a todas as pessoas. Nessa perspectiva, resgatamos a escrita de cartas à mão para dar voz ao que nasce no coração da pausa, em contraste com o ritmo acelerado da comunicação moderna.





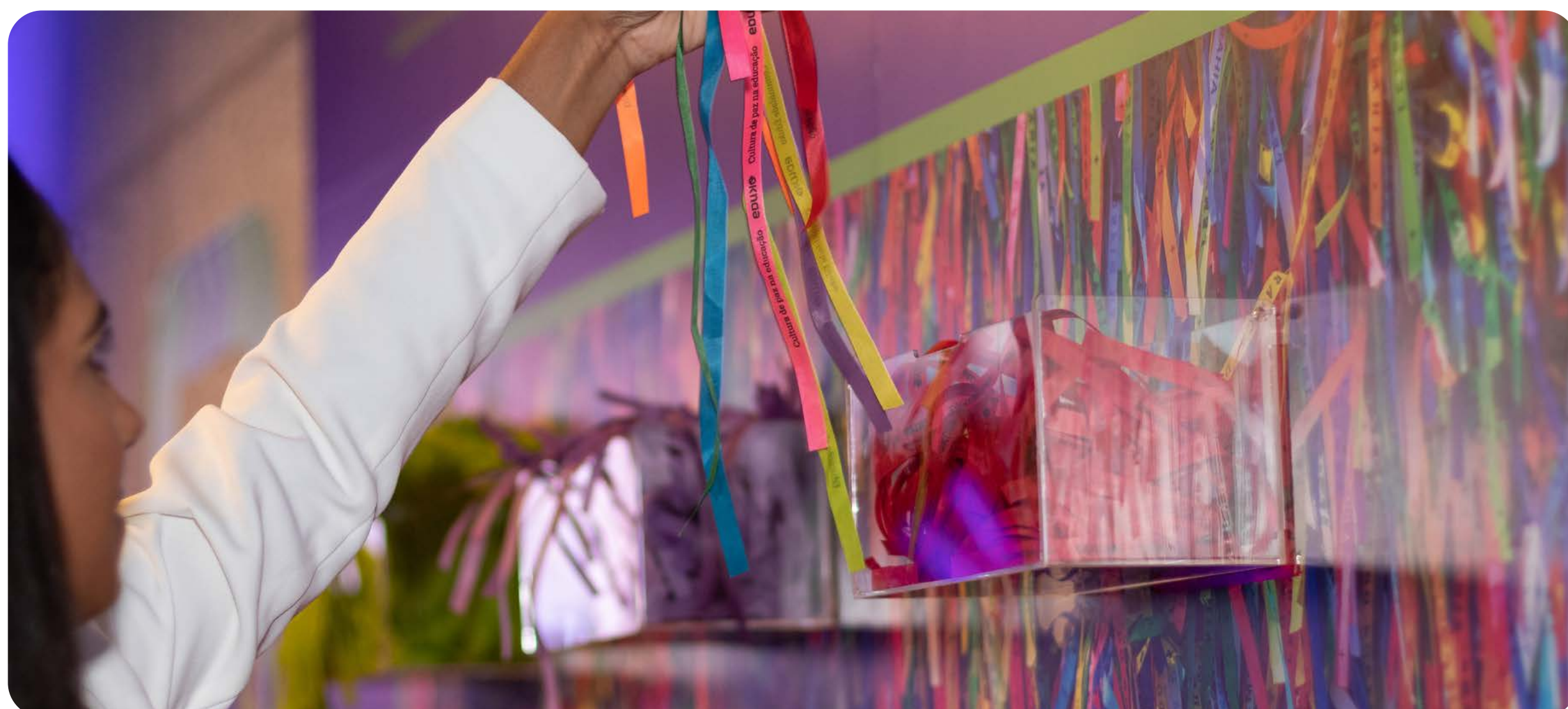
## > **Ciência Fora Da Caixa**

O projeto “Ciência Fora da Caixa”, criado por estudantes do Ensino Médio do **Polo Educacional Sesc**, no Rio de Janeiro (RJ), busca democratizar o acesso ao conhecimento científico através do desenvolvimento e da distribuição gratuita de kits de experimentação científica para educadores, educadoras e escolas sem laboratórios didáticos. Com criatividade e compromisso social, o projeto expande o acesso à ciência usando recursos para um aprendizado mais inclusivo e acessível.



## > **Carrego Comigo**

Assim como no Congresso Eduko 2024, desejamos que você se inspire nas experiências vividas no Espaço Eduko, levando consigo reflexões sobre inovação, diversidade e sustentabilidade!





# ➤ Planeta Plástico

O “Planeta Plástico”, espetáculo apresentado pelo Núcleo de Formação em Dança e Teatro do Sesc Cenário, em Belo Horizonte (MG), trouxe à cena reflexões sobre consumo e descarte. Utilizando resíduos gerados na própria unidade, a apresentação abordou a poluição cotidiana, o descaso com o ambiente e possíveis soluções para esses problemas. Uma obra que nos faz repensar a relação com o “usar” e o “descartar” em nossa sociedade.





# QUANTAS REFLEXÕES O ESPAÇO EDUKO É CAPAZ DE SUSCITAR?

Agora que você já mergulhou no universo Eduko e conheceu os questionamentos e as reflexões que o Espaço Eduko é capaz de suscitar, esperamos que se inspire e intervenha no seu ambiente de trabalho e, com isso, se torne agente de modificação da Educação.

Transformar os processos educativos exige entender o que acontece em sala de aula e questionar o papel da pessoa educadora na construção do conhecimento, vencendo os limites dos formatos tradicionais com intenção e ousadia. Quando vislumbramos contextos de transformação social e digital, a inserção das novas tecnologias no trabalho pedagógico torna-se indispensável: é necessário explorar e levantar hipóteses sobre como cada nova tecnologia pode ser vivenciada.

**Questionar, entender e transformar!**

Esperamos que as experiências vivenciadas no Espaço Eduko fomentem discussões e perspectivas para o desenvolvimento de práticas educativas modernas e reais, ultrapassando os muros da escola e tornando o processo ensino-aprendizagem mais rico e colaborativo.



# EDU>IO

Novos Caminhos  
para a Educação  
em Comunidade



Sesc e Senac, integrados  
ao Sistema

